



Zigzag Logic



Sudoku-style
logic games
for kids

Zigzag Logic

	Game rules.....	1
	Règles du jeu.....	2
	Reglas del juego.....	3
	Spielregeln.....	4
	游戏规则.....	5
	6

By George Ghanotakis, Ph.D. Illustrated by Jasmine Vicente

ENG Game Rules

Play alone or in a group. Roll the die to select a Smarti bear of the color and figure out where to place the bear on the zigzag trail using visual clues and Sudoku style logic. Each play of the game is a different challenge! It's a fun family game too! Ages 3 and up, 3 levels, 5 minutes

Object: To place the 9 Smarti bears on the zigzag trail using visual clues and deduction skills.

Contains: 1 game board, 9 Smarti bears, 24 game cards, 1 color die, an answer key and rules.

Skills developed: Sequence, ordering in time, concentration, logical reasoning, creativity, matching, fine motor skills, analogical reasoning, problem solving, verbal expression, team work.

How to play:

a) For two or more players

1. Divide up equally the bears among the players. For two players, first place one bear on the game board as shown on the game card. Each player names a color and throws the die. The player who guesses correctly starts.

2. Now take turns rolling the die and place the colored bear on the zigzag trail using the visual clues. But pay attention! If a player places a bear and

the other player declares that it is a wrong placement, check the answer key. The person in error loses two turns.

3. The one who first finishes placing his or her bears on the board game wins. When all the bears are placed, check with the answer key. If there is an error, start over again.

b) For solitaire

Roll the color die and place the bears on the game board according to the clues.

Explanation of the clues:



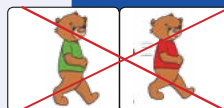
This means a blue Smarti bear stands in that place.



This means a green Smarti bear cannot stand in that place.



This means that a green bear stands after a red bear.



This means that a green bear cannot stand after a red bear.



This indicates level of difficulty. There are three levels ranging from 1-3 yellow stars.

Copyright George Ghanotakis Ph.D.

A complement to the story book *Smarti Bears on the Run*. Part of the Wisdom for Children Sudoku style logic games for children series: *Sport Match*, *ZigZag Logic*, *3D Logic Puzzles*, *Logic Apron*.

FRA Règles du jeu

Amusez-vous à trouver l'ordre des neuf oursins débrouillards qui font la course sur le chemin en zigzag. De 1-3 joueurs (équipes), Un véritable gym cerveau qui procure un nouveau défi à chaque lancer du dé pour des heures de plaisirs pour toute la famille! Âges 3+, 3 niveaux, 5 minutes.

But du jeu : Lancez le dé de couleur et amusez-vous à trouver l'ordre des neuf oursins débrouillards qui font la course sur le chemin en zigzag! On procède par déduction et élimination, comme dans le jeu Sudoku, en respectant tous les indices fournis.

Habiletés développées : Concentration, résolution de problèmes, raisonnement logique, perception visuelle, orientation dans le temps, planification, créativité, motricité fine, socialisation et autonomie.

Contient : Une planche en forme de zigzag (Z), 9 oursins de trois couleurs, 24 jeux de difficulté progressive, une clé de solutions, les règlements.

Comment jouer :

a) Pour deux ou plusieurs joueurs

1. On répartit les oursins parmi les joueurs (si 2 joueurs placer un oursin en premier sur la planche de jeu selon la couleur indiquée). Pour déterminer qui sera le premier à jouer, on nomme une couleur et on lance le dé. Celui qui prédit correctement commence.

2. A tour de rôle chaque jour lance le dé et place un oursin de la couleur indiquée sur la planche jusqu'à épuisement. Si le jouer manque de couleur et qu'un autre joueur en

possède, l'autre joueur peut placer son oursin. Mais attention! Si un joueur déclare que c'est un mauvais endroit, on vérifie avec la clé de solutions. Le joueur dans l'erreur perd deux tours.

3. Le gagnant est celui qui place le premier ses oursins en respectant l'ordre.

4. Lorsque tous les oursins sont mis sur le chemin, on vérifie avec la clé de solutions. S'il y a erreur, on recommence la partie.

b) Pour un seul joueur

Lance le dé de couleur et rempli la grille des sports. Tu peux améliorer la rapidité de ta performance en te chronométrant.

Comment interpréter les indices :



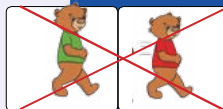
Ceci indique que l'oursin de cette couleur occupe cette position sur le chemin en zigzag.



La croix (X) indique que l'oursin ou les oursins ne sont pas dans cette position.



Ceci indique que ces deux oursins sont dans cette position. Ici l'oursin vert est derrière l'oursin rouge.



Ceci (le X) indique que ces deux oursins ne sont pas dans cette position.



Ceci indique le niveau de difficulté : 1-3 étoiles jaunes.

Copyright: George Ghanotakis, Ph.D.

Un complément du livre illustré Les oursins vont à la nage, de la collection Je suis intelligent, comprenant des jeux de logique et cahiers d'activités multi-lingues du style Sudoku avec des oursins et des jouets notamment : Sport Match , ZigZag Loguc, 3D Puzzle et Logic Apron.

Juega solo o en grupo. Lancen el dado para seleccionar un osito Smarti de color y averiguar dónde colocarlo en el camino en zigzag, utilizando las pistas visuales y la lógica al estilo sudoku. Cada partida es un desafío nuevo. Es un juego que puede disfrutar toda la familia. Recomendado desde los 3 años en adelante; 3 niveles; 5 minutos.

Objetivo: Colocar los 9 ositos Smarti en el camino en zigzag, utilizando las pistas visuales y la deducción.

Contenido: 1 tablero de juego, 9 ositos Smarti, 24 tarjetas de juego, 1 dado de colores, una guía de respuestas y las reglas del juego.

Habilidades desarrolladas :

ordenamiento, sentido del tiempo, concentración, razonamiento lógico, creatividad, capacidad asociativa, motricidad fina, razonamiento analógico, resolución de problemas, expresión verbal y trabajo en equipo..

Cómo jugar:

a) Para dos jugadores o más

1. Repartir los ositos a partes iguales entre los jugadores. Si solamente hay dos jugadores, primero colocar un osito en el tablero de acuerdo a lo indicado en la tarjeta de juego. Cada jugador nombra un color y lanza el dado. El jugador que acierta el color comienza la partida.

2. Lanzar el dado por turnos y colocar el osito de color en el camino en zigzag, usando las pistas visuales. ¡Hay que estar atento! Si un jugador coloca un osito y otro jugador piensa que no está en la

casilla correcta, se ha de consultar la guía de respuestas. El jugador que cometió el error pierde dos turnos.

3. El primero que consigue colocar sus ositos en el tablero gana la partida. Una vez que todos los ositos estén colocados en el tablero, se deberá consultar la guía de respuestas. Si hay algún error, se comenzará la partida de nuevo.

b) Solitario

Lanzar el dado y colocar los ositos en el tablero de juego en el orden correcto de acuerdo con las pistas.

Explicación de las pistas:



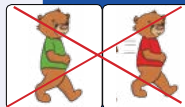
Esto indica que un osito Smarti azul ocupa ese lugar en el camino.



La X indica que no se puede colocar un osito Smarti de ese color en ese lugar.



Esto indica que se ha de colocar un osito verde detrás de osito rojo.



Esto indica que un osito verde no puede estar detrás de un osito rojo.



El número de estrellas indica el nivel de dificultad; desde una a tres estrellas..

Derechos de autor: George Ghanotakis, Ph.D.

Este es un complemento al libro de cuentos *Smarti Bears on the Run*. Forma parte de la serie de juegos de lógica tipo Sudoku para niños *Wisdom for Children: Sport Match, ZigZag Logic, 3D Logic Puzzles* y *Logic Apron*.

DEU Spielregeln

Würfelt mit dem Würfel, um die Farbe des Smarti Bären zu bestimmen und findet mit Hilfe von visuellen Hinweisen und Sudoku-Stil Logik heraus, wo auf dem Zigzag-Trail der Bär platziert werden soll. Jeder Zug des Spieles ist eine andere Herausforderung. Es ist auch ein unterhaltsames Familienspiel. Alter 3 Jahre und älter! 3 Stufen, 5 Minuten.

Ziel des Spieles: Die 9 Smarti-Bären mit der Hilfe von visuellen Hinweisen und Kombinationsfähigkeiten platzieren.

Enthält: 1 Spielbrett, 9 Smarti-Bären, 24 Spielkarten, 1 Farbenwürfel, ein Antwortenschlüssel und Spielregeln

Fähigkeiten, die entwickelt werden:

Sequenz, rechtzeitig bestellen, Konzentration, logisches Denken, Kreativität, Zuordnung, feinmotorische Fähigkeiten, analoges Denken, Lösung von Problemen, Ausdrucksweise, Teamarbeit.

Die Spielregeln:

a) Für zwei oder mehr Spieler

1. Die Bären werden gleichmäßig unter den Spielern aufgeteilt. Bei zwei Spielern wird ein Bär zuerst auf dem Spielbrett platziert, so wie es auf der Spielkarte angezeigt wird. Jeder Spieler nennt eine Farbe und würfelt mit dem Würfel. Der Spieler, der korrekt rät, beginnt.

2. Würfelt nun abwechselnd mit dem Würfel und platziert den Bären der gewürfelten Farbe mit Hilfe von visuellen Hinweisen auf dem Zigzag-Trail. Aber seid auf der Hut! Wenn ein Spieler einen Bären platziert und der andere Spieler

erklärt, dass der Bär falsch platziert wurde, müsst ihr den Antwortenschlüssel überprüfen. Die Person, die einen Fehler begeht, verliert zwei Runden.

3. Der erste, der zuerst all seine/ihre Bären auf dem Brettspiel platziert hat, gewinnt. Wenn alle Bären platziert wurden, müsst ihr den Antwortenschlüssel überprüfen. Sollte es dort zu einem Fehler kommen, müsst ihr von vorne beginnen.

b) Solitaire

Würfelt mit dem Farbenwürfel und platziert die Bären gemäß der Hinweise in der richtigen Reihenfolge auf dem Spielbrett.

Erklärung der Hinweise:



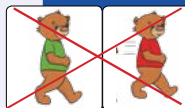
Dies bedeutet, dass ein blauer Smarti Bär den Platz auf dem Trail besetzt hält.



Das X bedeutet, dass ein grüner Smarti Bär nicht an diesem Platz sein darf.



Dies bedeutet, dass ein grüner Bär nach einem roten Bär kommt.



Das bedeutet, dass ein grüner Bär nicht nach einem roten Bären stehen kann.



Dies zeigt den Schwierigkeitsgrad an.

Copyright George Ghanotakis, Ph.D.

Eine Ergänzung zu dem Geschichtenbuch *Smarti Bären on the Run*. Teil von Wisdom for Children Sudoku-Stil Logik-Spiele der Kinderserie: *Sport Match*, *ZigZag Logic*, *3D Logic Puzzles*, *Logic Apron*.

这是一套既适合儿童单独玩，也可以全家人一起玩的动脑游戏。投掷颜色骰子，选择所示颜色的小熊，用给出的提示以及Sudoku类型的逻辑推理，找出小熊在之字形小路上的位置。游戏分3级，每个游戏约5分钟。

目标：根据已给提示进行逻辑推理，将每个小熊放到之字形小路上正确的位置。

内装：9个小熊，24个游戏卡，彩色骰子，答案和规则。

培养的能力：排序能力，按时间排序，注意力，逻辑推理，创造力，手脑协调，类比推理，计划能力，解决问题能力，数字感悟以及口头表达能力，团队合作。

游戏规则：

a) 双人玩或多人玩

1. 平均分配9个小熊。如不能平分，将一个小熊先按照提示，放在游戏版上。然后，每人猜一个颜色，投掷骰子，从猜中颜色的人开始。

2. 轮流投掷颜色骰子。每次按骰子所示的颜色，选出该色的小熊。根据已给提示进行逻辑推理，把一个小熊放到游戏板的合适的位置。注意，如果一个人看出另一个人放错了位置，核实答案后，放错者将

失掉两次放小熊的机会。

3. 先放完自己的小熊者获胜。

4. 当所有的小熊都放完后，核实答案。如果有错，重新开始。

b) 单人玩

投掷颜色骰子，按骰子所示的颜色，选出该色的小熊。用已给的提示和逻辑推理，把一个小熊放到游戏板之字形小路上。

提示说明：



这个图表示蓝色的小熊站在这个位置。



这个图表示绿色的小熊不站在这个位置。



这个图表示红色小熊在绿色小熊的前面。



这个图表示红色小熊不能在绿色小熊的前面。



黄色五星的个数表明游戏的难度。

版权所属 George Ghanotakis Ph.D.

该游戏有配套的故事书：《智慧小熊们去游泳》。此书属于智慧熊儿童逻辑游戏系列丛书之一。该系列丛书还包括：《运动配对》，《Zigzag 逻辑思维》，《3D 逻辑拼图》，《逻辑围裙》。

Wisdom for Children

— Unique, Fun Brain Games for the Whole Family



DC Canada Education Publishing/Institut Philos

180 METCALFE ST. SUITE 204 | OTTAWA, ON | K2P 1P5 | CANADA

TEL. 613-565-8885 | 1-888-565-0262 | FAX 613-565-8881

EMAIL: INFO@DC-CANADA.CA | WWW.DC-CANADA.CA

