



# 3D Logic Puzzle



**Sudoku-style**  
logic games  
for kids

# 3D Logic Puzzle

	<b>Game rules.....1</b>
	<b>Règles du jeu.....2</b>
	<b>Reglas del juego.....3</b>
	<b>Spielregeln.....4</b>
	<b>游戏规则.....5</b>
	<b>.....6</b>

By George Ghanotakis, Ph.D. Illustrated by Jasmine Vicente

# ENG Game Rules

Roll the die to select a cube of the color and to construct 2D patterns and 3D puzzles using Sudoku style logic. Each play of the game is different! Adults will love playing the game too! Ages 3 and up, 3 levels, 5 minutes.

**Object:** To solve and construct the 3D puzzles by matching the number and sequence of color shown in the clues.

**Contains:** 20 interlocking cubes of 3 colors, 24 game cards showing the models to construct. 1 color die, an answer key and rules.

**Skills developed:** memory, planning, concentration, logical reasoning, creativity, number sense, planning, speed, problem solving, fine motor skills, verbal expression, team work.

## How to play:

### a) For two or more players

1. Select colored cubes in the window of each challenge. Players divide up equally the cubes. If a cube remains, place it correctly on the model first. Each player names a color and throws the die. The player who guesses correctly starts.

2. Take turns rolling the die and place the cube of the color on its corresponding place in the model, by matching the sequence of colors shown in the clues. But pay attention! If a player places a bear and the other player declares that

it is a wrong placement, check the answer key. The person in error loses two turns.

3. The player who correctly places his/her cubes first wins. You may now connect all the cubes to construct the model. Your model must stand solidly upright.

4. When the puzzle is completed, check with the answer key. If there is an error, start over again.

### b) For solitaire

Throw the color die and place the cubes on the board to construct the model. Increase the challenge by constructing 3D model without using the game board.

## Explanation of the clues:



This means there is a yellow cube connected to the left of a blue cube as indicated in the window.



The white square in the window indicates that the color of this cube is given on the model.



This indicates level of difficulties, ranging from 1 to 3.

Copyright George Ghanotakis Ph.D.

A complement to the story book *SmartBears on the Run*. Part of the Wisdom for Children Sudoku style logic games for children series: *Sport Match*, *ZigZag Logic*, *3D Logic Puzzles*, *Logic Apron*.

# FRA Règles du jeu

Aide les oursins débrouillards à créer des casse-têtes en trois dimensions en respectant les séquences de couleur. Mais attentions aux indices ! Amuse-toi ensuite à compléter les activités ! Âges 3+, 5-10 minutes.

**But du jeu :** Résoudre et construire les casse-tête en deux et trois dimensions ( 2D et 3D) à l'aide des cubes multicolores selon la séquence des couleurs par déduction comme un jeu de Sudoku.

**Habilités développées:** Concentration, résolution de problèmes, raisonnement logique, planification, perception visuelle, orientation dans le temps motricité fine, socialisation et autonomie.

**Contient :** Une planche de jeu, 20 cubes de 3 couleurs qui s'emboîtent , 24 jeux contenant des modèles de difficulté progressive, une clé de solutions, des règlements, un dé de couleur.

**Comment jouer :**

## a) Pour 2 joueurs (ou équipes)

1. On choisit les cubes apparaissant dans la fenêtre de chaque fiche et on les répartit de façon égale parmi les joueurs (s'il en reste un cube, le placer correctement sur la planche de jeu pour construire le modèle. Pour déterminer le premier à jouer, chaque joueur nomme une couleur et lance le dé. Celui qui prédit correctement commence.

## Le jeu en 2D:

2. A tour de rôle chaque joueur lance le dé et place un cube correctement sur la planche pour construire le modèle jusqu'à épuisement. Si le jouer manque

de couleur et qu'un autre joueur possède il peut placer son cube. Mais attention! Si un joueur se trompe et qu'un autre joueur déclare que c'est un mauvais endroit, on vérifie avec la clé de solutions. Le joueur dans l'erreur perd deux tours.

3. Le gagnant est celui (l'équipe) qui place le premier ses oursins.

4. Lorsque le modèle est complété, on vérifie avec la clé de solutions. S'il y a erreur, on recommence la partie!

5. **Jeu en 3D :** Les joueurs construisent le modèle en assemblant les cubes.

## b) Pour solitaire

Lance le dé de couleur et construit les modèles selon les indices, en 2D sur la planche, ensuite tu assembles les cubes pour ériger le modèle en 3D. Tu peux améliorer tes habiletés en te chronométrant.

## Comment interpréter les indices:



Ceci indique qu'il y a un cube jaune relié à un cube bleu tel qu'illustré dans la fenêtre.



Le carré blanc sur le modèle représente un cube de couleur dans fenêtre.



Ceci indique le niveau de difficulté : 1-3 étoiles jaunes.

Copyright: George Ghanotakis Ph.D.

Un complément du livre illustré Les oursins créent des modèles 3D , de la collection Je suis intelligent, comprenant des jeux de logique et cahiers d'activités multi-lingues du style Sudoku avec des oursins et des jouets notamment : *Sport Match* , *ZigZag Logoc*, *3D Puzzle* et *Logic Apron*.

Lancen los dados para elegir un cubo de color y construir patrones 2D y rompecabezas 3D usando la lógica al estilo sudoku. Cada partida del juego es un desafío nuevo. También los adultos disfrutarán con este juego. Recomendado desde los 3 años en adelante; 3 niveles; 5 minutos.

**Objetivo:** Resolver y construir los rompecabezas 3D haciendo coincidir el número y la secuencia de colores indicados en las pistas.

**Contenido:** 20 cubos encajables de 3 colores y 24 tarjetas de juego con los modelos para construir. 1 dado de colores, una guía de respuestas y las reglas del juego.

**Habilidades desarrolladas:** Memoria, planificación, concentración, razonamiento lógico, creatividad, sentido de los números, velocidad, resolución de problemas, motricidad fina, expresión verbal y trabajo en equipo.

**Cómo jugar:**

#### a) Para dos jugadores o más

1. Repartir tres cubos a cada jugador. Cada jugador nombra un color y lanza el dado. El jugador que acierta el color comienza la partida.
2. Lanzar el dado por turnos y colocar el cubo de color en el lugar que le corresponda en el modelo, haciendo coincidir la secuencia de colores indicada en las pistas. ¡Hay que estar atento! Si un jugador coloca una pieza y

otro jugador piensa que no está en la casilla correcta, se ha de consultar la guía de respuestas. El jugador que cometió el error pierde dos turnos.

3. El primero que consigue colocar todas sus piezas en el tablero, gana la partida. Ahora se podrán conectar todos los cubos para construir el modelo. El modelo deberá poder mantenerse de pie sólidamente.

4. Una vez completado el rompecabezas, consultar la guía de respuestas. Si hay algún error, se comenzará la partida de nuevo.

#### b) Solitario

Lanzar el dado de colores y seleccionar 6 de las 9 figuras para completar el tablero de la plataforma lógica de acuerdo con las pistas.

#### Explicación de las pistas:



El signo más (+) indica el lugar en el que se debe colocar la figura en la cuadrícula.



El signo menos (-) indica el lugar en el que no se debe colocar la figura en la cuadrícula.



El número de estrellas indica el nivel de dificultad; desde una a tres estrellas.

Derechos de autor: George Ghanotakis Ph.D.

Este es un complemento al libro de cuentos *Smarti Bears Create Art*. Forma parte de la serie de juegos de lógica tipo Sudoku para niños *Wisdom for Children: Sport Match, ZigZag Logic, 3D Logic Puzzles y Logic Apron*.

# DEU Spielregeln

Würfelt mit dem Würfel, um die Farbe einer gepunkteten Form zu bestimmen und diese mit Hilfe von visuellen Hinweisen und Sudoku-Stil auf dem Gitter der Logic Apron zu platzieren. Dieses Spiel wird Kinder begeistern und der ganzen Familie Spaß machen. Auch Erwachsene werden es lieben, dieses Spiel zu spielen. Alter 3 Jahre und älter! 3 Stufen, 5 Minuten.

**Ziel des Spieles:** mit Hilfe von visuellen Hinweisen und kombinatorischen Fähigkeiten herauszufinden, wo die gepunkteten Formen in drei Farben auf dem Gitter der Logic Apron platziert werden sollen.

**Enthält:** 1 Spielbrett, 9 gepunktete Formen in drei Farben, 24 Spielkarten, 1 Farbenwürfel, ein Antwortenschlüssel und Spielregeln. Derjenige, der zuerst alle seine/ihre Kuben platziert hat, gewinnt das Spiel.

**Fähigkeiten, die entwickelt werden:** Gedächtnis, Planung, Konzentration, logisches Denken, Kreativität, Gefühl für Zahlen, feinmotorische Fähigkeiten, Lösung von Problemen, Teamwork, mathematische Fähigkeiten und Ausdrucksweise.

**Die Spielregeln:**

## a) Für zwei oder mehr Spieler

1. Drei Formen werden unter den Spielern verteilt. Jeder Spieler nennt eine Farbe und würfelt mit dem Würfel. Der Spieler, der korrekt rät, beginnt.

2. Würfelt abwechselnd und platziert eine gepunktete Form der Farbe auf dem 2x3 Gitter, so wie es die positiven

(+) oder negativen (-) Hinweise angeben. Aber seid auf der Hut! Wenn ein Spieler ein Stück platziert und der andere Spieler erklärt, dass dieses falsch platziert wurde, müsst ihr den Antwortenschlüssel überprüfen. Die Person, die einen Fehler begeht, verliert zwei Runden.

3. Derjenige, der zuerst alle seine oder ihre Kuben auf dem Brett platziert hat, gewinnt das Spiel.

4. Wenn das Puzzle vervollständigt ist, müsst ihr den Antwortenschlüssel überprüfen. Sollte es dort zu einem Fehler kommen, müsst ihr von vorne beginnen.

## b) Solitaire

Würfelt mit dem Farbenwürfel und wählt sechs von den neuen Formen, um das Spielbrett des Logic Apron gemäß der Hinweise zu vervollständigen.

## Erklärung der Hinweise:



Das Pluszeichen (+) zeigt an, wo die Form auf dem Gitter platziert werden soll.



Das Minuszeichen (-) zeigt an, wo die Form nicht auf dem Gitter platziert werden darf.



Dies zeigt den Schwierigkeitsgrad an.

Copyright George Ghanotakis Ph.D.

Eine Ergänzung zu dem Geschichtenbuch SmartiBären Make a Gift Teil von Wisdom for Children Sudoku-Stil Logik-Spiele der Kinderserie: *Sport Match*, *ZigZag Logic*, *3D Logic Puzzles*, *Logic Apron*, vom gleichen Autor.

这是一套既适合儿童单独玩，也可以全家人一起玩的动脑游戏。投掷颜色骰子，选择所示颜色的立方块，用给出的提示以及Sudoku类型的逻辑推理，把立方块在游戏板上所占的位置找出来。游戏分3级，每个游戏约5分钟。

目标：用所给的提示和逻辑推理，找出立方块在游戏版中的对应位置。构建2维图形，然后搭建3维模型。

内装：20个能联接起来的立方块，24个游戏卡，彩色骰子，答案和规则。

培养的能力：动手能力，记忆力，注意力，逻辑推理，创造力，手脑协调，类比推理，筹划能力，解决问题能力，口头表达能力，团队合作。

游戏规则：

#### a) 双人玩或多人玩

1. 根据虚线框里的图示，选出所需要的每个颜色的小方块，平均分配小方块。如果不能平分，将一个先按照提示，放在游戏版上。然后，每人猜一个颜色，投掷骰子，从猜中颜色的人开始。

2. 轮流投掷颜色骰子。每次按骰子所示的颜色，选出该色的小方块。用已给的提示和逻辑推理，把一个小方块放到游戏板的正确的位置。注意，如果一个人看出另一个人放错了位置，核实答案后，放错者失掉两轮的机会。

3. 先放完自己的小方块者获胜。把方块都放完后，连接起成立体模型。所构建的模型要能稳稳地站住。

4. 当所有的方块都放完后，核实答案。如果有错，重新开始。

#### b) 单人玩

投掷颜色骰子，按骰子所示的颜色，选出该色的方块。用已给的提示和逻辑推理，把一个小方块放到游戏板的正确位置上。然后构建立体模型。

#### 提示说明：



虚线框里给出的这个图示是要求把黄色方块连接到右边蓝色方块。



模型里的这个白色方块是要求按虚线框里的颜色提示，找到所要放的颜色方块，放在该位置。



黄色小五星的个数表明了游戏的难易度。



# Wisdom for Children

— Unique, Fun Brain Games for the Whole Family



**DC Canada Education Publishing/Institut Philos**

180 METCALFE ST. SUITE 204 | OTTAWA, ON | K2P 1P5 | CANADA

TEL. 613-565-8885 | 1-888-565-0262 | FAX 613-565-8881

EMAIL: [INFO@DC-CANADA.CA](mailto:INFO@DC-CANADA.CA) | [WWW.DC-CANADA.CA](http://WWW.DC-CANADA.CA)

